

1. Opstarten

- Start tablet op
- Klik op icoontje volleySpike.Android
- Selecteer Volley Vlaanderen




2. Volleyspike inloggen

- Klik op **match format**
- Klik op **LOGIN**
- Gebruik het club-id : **VB-1830** en wachtwoord **Kevoc** en druk op **OK**
 - o Je krijgt een window met LOGIN OK, druk op **OK**

3. Wedstrijd kiezen

- Selecteer de CLUB (Selecteer VB-1830 en druk op **OK**)
- Selecteer de SERIE (bv Meisjes U15 niveau 2 Ronde 2 F en druk op **OK**)
- Selecteer de MATCH (Matchnummer en datum goed bekijken en druk op **OK**)
- Kijk in de kader nog eens na of de info juist is en druk op **DONE**


4. Administratie van de players, staff en officials

- Selecteer **ADMINISTRATION**
- Selecteer de KEVOC KEERBERGEN PLAYERS, STAFF (Staff moet minimaal scorekeeper & Field deputy zijn)
 - o Indien nodig spelers toevoegen (ADD PLAYER NO: Hier moet je een License nummer en shirtnummer invullen)
 - o Eventueel via ADD OFFICIAL toevoegen (en niet vergeten te selecteren  Select)
- Selecteer de BEZOEKERS PLAYERS en STAFF en selecteer de OFFICIALS. (Official: minimum 1 Referee)
- Druk op **DONE**

5. Voorbereiding eerste SET

- Klik **SETUP FIRST SET**
- Op basis van de TOSS kies je wat KEVOC gaat doen SERVE/RECEIVE en/of SIDE A/SIDE B.
- Selecteer **SERVE of RECEIVE** en Selecteer **SIDE A of SIDE B** Druk op **OK** (Side A is links van de Markeur)




6. Sign off door coaches en captains

- Druk op **SIGN OFF**
- Scroll naar beneden
- Laat iedereen die moet tekenen, CAPTAIN/COACH (Home & Away) klik op bv **HOME CAPTAIN SIGN**
- Laat deze persoon tekenen boven de lijn en druk daarna op **OK** er zal een vinkje voor HOME CAPTAIN staan 
- Als iedereen getekend heeft, druk op **OK** en druk op **YES** (Confirm Are you sure? No Yes).

7. Opstelling set ingeven (rotaties)

- Geef de spelers in voor **KEVOC KEERBERGEN** en **<< BEZOEKERS – NAAM >>**. Selecteer de ploeg die je wil ingeven
- Vul de 6 plaatsen in op het veld (zoals aangeduid op het opstellingspapiertje). Dit kan via Quick Pick of 1 per 1.
 - o Zorg dat de captain mee op het veld staat, speelt de captain niet mee moet je een field captain aanduiden.
- Controleer en druk op **OK** en confirmeer met **YES**. Doe dit ook voor de andere ploeg.
- Kijk beide opstelling nogmaals na en druk dan op **CONFIRM** en **YES**.


8. Wedstrijd begint

- Klik op **SCORE SET 1**
- Druk op Start Set **OK**
- Geef punten in door **+1** aan de linkse en **+1** rechtse kant te gebruiken. Gebruik nooit de -1 voor een correctie. Gebruik de pijl terug boven in het midden 
- Gebruik klokje voor time outs   , de timer naast het klokje geeft de aantal gevraagde time outs weer.
- Als een LIBERO de eerste keer op het veld komt, klik je de LIBERO aan en selecteer je player played
- Als er een wissel moet gebeuren, klik je de speler op het veld aan en kies je **PLAYER SWAP** en dan kies je de bench speler die op komt.
- Set afgelopen, WINNER: TEAM Druk op **OK**

9. Volgende Sets

- Druk op **START SET 2** (of 3 of 4 of 5) Zie "7. Opstelling ingeven en 8. Wedstrijd begint" voor verdere stappen

10. Afsluiten

- De wedstrijd staat nu als **MATCH COMPLETE**
- KLIK op **RESULTS** en daarna op **COMMENTS REPORT** controleer dat de comments (LIBERO played, blessures,etc) correct zijn weergegeven.
- KLIK op **SIGN OFF**. De markeerder, kapiteins van beide ploegen en de scheidsrechter tekenen af en drukken op **OK**
- DRUK op **CONFIRM** en twee maal op **OK**. In het MENU, selecteer **BACKUP/UPLOAD MANAGER**. Selecteer de MATCH die juist is afgesloten (Hou enkele seconden uw vinger op de match). Een zwarte balk licht op bovenaan. Selecteer het UPLOAD  symbool bovenaan rechts en selecteer UPLOAD MATCH.

The screenshot shows the VolleyAdmin interface for a match between Team B (Volley Eternit Kapelle-op-den-Bos ATT) and Team A (Kevoc Keerbergen). The interface includes a top navigation bar with team names and a central control area with buttons for IR, +1, and DONE. Below this, there are scoreboards for individual players and sets. The current set score is 7-0. The interface also shows a 'Serving' indicator and a 'Bench' area with player numbers 45 and 43.

Add players/toevoegen spelers

Alle spelers zijn gekend via VOLLEYADMIN. Dus als je een speler wil toevoegen (zie puntje 4. Administratie) dan moet je enkel de PLAYER LICENSE NUMBER en het SHIRTNUMBER toevoegen. De licentienummers kan je terugvinden in de jeugdmap, in de kast of op de PDF op de tablet.

Libero

Bij aanvang van de set of bij libero wissel duid de markeerder de libero's aan die spelen door op de libero te klikken en daarna 'player played' te klikken (dit komt dan in remarks) speelt:

- o Selecteer de libero die speelt,
- o selecteer PLAYER PLAYED (linkse vak)

Speler Wissel

- o Selecteer speler op het veld, selecteer PLAYER SWAP en selecteer de speler die het veld opgaat

Time-Out

- o Selecteer het klokje van het aanvragende team, het klokje begint te lopen
- o Druk op ok nadat de tijd verstreken is. (Naast het klokje staat nu het aantal aangevraagde timeouts.
- o Als je na het maximale aantal time outs nogmaals dit klokje aanklikt komt er een melding timeout not allowed

The screenshot shows a dialog box titled 'Kevoc Keerbergen Timeout' with a timer icon and the number '6' displayed. Below the timer is an 'OK' button.

Improper Request

- o Een ongegronde aanvraag wordt, indien ze geen spelvertraging of invloed op het spel heeft gelogd als een Improper request.
- o Gebruik de IR hiervoor.

Time delay Sanction

- o Selecteer de timer naast het klokje en druk op OK om te confirmeren dat er effectief een sanctie gegeven is

Sanctie speler op het veld

- o Klik speler aan en druk op **PLAYER PENALTY**. Selecteer de PENALTY (Warning, Penalty, Expulsion, Disqualification)

Sanctie speler op de bank of coach

- o Klik STER aan kies speler of Official en druk op **PLAYER PENALTY**. Selecteer de PENALTY.

Speler gekwetst

- o Selecteer speler
- o druk op PLAYER INJURED

Beker voorgift

Voorgift bij bekerwedstrijden, voorbeeld van 1 reeks verschil krijgt de lager spelende ploeg 2 punten voorgift, in de tiebreak 1 punt.

- o Selecteer -1
- o Points to deduct -2 , in comments vul 'beker voorgift'
- o Bevestig de 'deduct' met OK